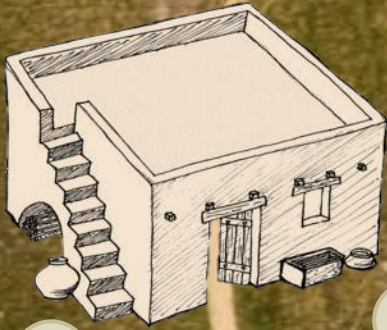


Nazareth



B

A



C



D



E



G

F



H

I

J



K



L



S

R

T

Q



P



U

O



V

X

N



W

Y



M

Z



Bethlehem

Würfelspiel „Die Weihnachtsgeschichte“

Spielidee und Text: Familiengottesdienst-Team Mömlingen/Alle Bilder: Pixabay

Spielregeln:

Setzt alle Figuren der Spieler auf das Startfeld in Nazareth.

Der jüngste Spieler beginnt: Würfle eine Zahl und ziehe mit deiner Figur die Punktzahl auf dem Weg weiter. Beim ersten Überfahren eines Buchstabens wird der Text dieses Buchstabens vorgelesen. Nur wenn du direkt auf ein Feld mit einem Buchstaben zum Stehen kommst, gilt der *Effekt* dieses Buchstabens und wird von dir ausgeführt.

Danach würfelt der Spieler, der im Uhrzeigersinn neben dem ersten Spieler sitzt usw.

Wenn mehrere Spieler aufs gleiche Feld kommen, bleiben sie nebeneinander stehen.

Wer zuerst im Ziel in Bethlehem ankommt, hat gewonnen.

A	Der Engel Gabriel wird von Gott zu Maria geschickt, um ihr etwas auszurichten. Gabriel ist schlau und findet Marias Haus in Nazareth. <i>Effekt: Rücke 2 Felder vor.</i>
B	Maria erschrickt, als der Engel Gabriel zu ihr kommt. Aber Gabriel beruhigt sie und Maria ist mutig genug, um ihm zuzuhören. <i>Effekt: Rücke 2 Felder vor.</i>
C	Der Verlobte von Maria heißt Joseph. Er ist ein geschickter Zimmermann und baut Möbel und Hausteile aus Holz. <i>Effekt: Nimm die Abkürzung über den Holzsteg.</i>
D	Der Engel Gabriel sagt Maria, dass sie ein Baby bekommen wird, das einen großen Auftrag Gottes erfüllen soll. Maria erschrickt im ersten Moment vor dieser großen Verantwortung. Sie muss nachdenken. <i>Effekt: Setze eine Runde aus.</i>
E	Der Engel Gabriel erscheint Joseph im Traum und sagt ihm, dass Maria ein Kind im Auftrag Gottes bekommen wird. Joseph braucht Zeit um zu überlegen, wie er mit dieser Situation umgehen soll. <i>Effekt: Setze eine Runde aus.</i>
F	Maria und Joseph beschließen, Gottes Baby, das in Maria wächst anzunehmen und zu heiraten. Gemeinsam fühlen sie sich stark. <i>Effekt: Würfle noch einmal und lauf weiter.</i>
G	Maria besucht ihre Cousine Elisabeth, die auch schwanger ist. Der Weg dorthin ist lang. <i>Effekt: Biege in Richtung des Pfeils ab und rücke aufs nächste Feld vor. Später läufst du dort weiter.</i>
H	Maria und ihre Cousine Elisabeth freuen sich gemeinsam über ihre Babys, die sie bekommen werden. Sie singen frohe Loblieder für Gott. <i>Effekt: Laufe 4 Felder weiter.</i>
I	Nach ihrem Besuch bei ihrer Cousine Elisabeth geht Maria wieder zurück nach Nazareth und fühlt sich sehr froh. Elisabeth hat ihr gute Worte geschenkt. <i>Effekt: Verschenke 2 Schritte an eine/n Mitspieler/in.</i>
J	Maria und Joseph leben nach ihrer Hochzeit in einem gemeinsamen Haus. Joseph hat einen Esel, der ihnen beim Tragen von schweren Dingen hilft. Dadurch können sie ihre Arbeiten schneller erledigen. <i>Effekt: Rücke 2 Felder vor.</i>
K	Kaiser Augustus verlangt, dass alle Bewohner von Nazareth und der anderen Orte von Judäa in die Heimatstädte der Männer gehen und sich dort in Listen für die Steuern eintragen lassen. Maria und Joseph brauchen Zeit, um ihre Sachen für die Reise zu packen. Sie müssen nach Bethlehem gehen, wo Joseph geboren war. <i>Effekt: Setze eine Runde aus.</i>
L	Auf dem langen Weg von Nazareth nach Bethlehem wird Maria müde, weil ihr Baby im Bauch schon groß u. schwer ist. Joseph hilft ihr und lässt sie auf dem Esel reiten. <i>Effekt: Gehe 3 Felder vor.</i>

M	Joseph kennt den einfachsten Weg, um von Nazareth nach Bethlehem zu kommen. Er war lang, aber Josef verläuft sich nicht. <i>Effekt: Rücke 2 Felder vor.</i>
N	Als Joseph und Maria in Bethlehem ankommen, sind sie müde von der langen Wanderung. Sie suchen ein Gasthaus zum Übernachten, aber alle Häuser sind voll belegt und die Türen bleiben verschlossen. Sie suchen immer länger. <i>Effekt: Setze eine Runde aus.</i>
O	Endlich hat ein Mann Mitleid mit der schwangeren Maria und bietet ihr und Joseph wenigstens einen Platz zum Übernachten in seinem Stall an. Dieser Stall ist eine Höhle außerhalb der Stadt. Dort können sie im Stroh schlafen und müssen nicht frieren. <i>Effekt: Rücke 2 Felder vor.</i>
P	Im Stall, wo Joseph und Maria übernachten dürfen, stehen auch Ochs und Esel und geben mit ihren Körpern Wärme ab wie eine Heizung. Das ist viel besser, als im Freien zu schlafen und zu frieren. <i>Effekt: Verschenke 2 Schritte an eine/n Mitspieler/in.</i>
Q	Im warmen Stall bringt Maria ihr Kind zur Welt, einen Sohn. Sie ist glücklich, dass die Geburt gut überstanden ist, wickelt das Baby und legt es in die Futterkrippe der Tiere. <i>Effekt: Würfle noch einmal und lauf weiter.</i>
R	Joseph und Maria nennen ihren neu geborenen Sohn „Jesus“, so wie es der Auftrag Gottes ist. Sie vertrauen Gott und seiner Liebe zu den Menschen. <i>Effekt: Gehe 2 Felder vor.</i>
S	In der Nähe des Stalls bewachen Hirten ihre Schafherden. Sie sind arme Leute und verdienen nicht viel Geld. Schon lange warten sie darauf, dass jemand ihre Lebensbedingungen verbessert. <i>Effekt: Setze eine Runde aus.</i>
T	Erst kommt ein einzelner Engel zu den Hirten und erzählt ihnen, dass in Bethlehem gerade der Retter der Welt geboren ist. Zuerst fürchten die Hirten sich vor dem Engel und seinen Worten, allmählich aber freuen sie sich. <i>Effekt: Fliege 2 Felder vor.</i>
U	Es kommen noch mehr Engel zu den Hirten und singen schöne Lieder vom Frieden, der sich auf der ganzen Welt ausbreiten wird. Die Hirten beschließen, das neugeborene Kind zu suchen, das diesen Frieden bringen soll. <i>Effekt: Fliege 2 Felder vor.</i>
V	Die Hirten machen sich mit ihren Schafen auf den Weg nach Bethlehem. Zuerst wissen sie nicht, wo sie das Baby suchen sollen. Dann aber sehen sie ein helles Licht, das aus einem Stall strahlt. Dort gehen sie hin und finden Jesus mit Maria und Joseph. <i>Effekt: Rücke 4 Felder vor.</i>
W	Die Hirten spüren, dass das Kind, das in der Futterkrippe des Stalls liegt, ein ganz besonderer Mensch ist, der von Gott kommt. Sie fallen auf die Knie und danken Gott für dieses Kind. <i>Effekt: Rücke vor ins Ziel.</i>
X	Im Stall von Bethlehem breitet sich unter den Hirten eine freudige und friedliche Stimmung aus. Sie spüren die Liebe Gottes und dass Gott die armen Leute nicht vergessen hat. Die Hirten erhalten neue Hoffnung auf ein besseres Leben. <i>Effekt: Rücke vor ins Ziel.</i>
Y	Weit entfernt in Babylon entdecken drei Sterndeuter einen neuen, besonderen Stern am Himmel. Die drei Sterndeuter wissen, dass dies die Geburt eines königlichen Kindes bedeutet. Sie machen sich mit ihren Kamelen auf den Weg zum Stern. <i>Effekt: Rücke 2 Felder vor.</i>
Z	Die drei Sterndeuter finden das Jesuskind und überreichen ihm königliche und heilende Geschenke: Gold, Weihrauch und Myrrhe. Sie danken Gott und beten. <i>Effekt: Rücke vor ins Ziel.</i>